

RUIMTESCHIP ASTRA 3.0

Astronaut Brady is dol op zijn snelle en krachtige ruimteschip! De Astra 3.0 is een gestroomlijnd voertuig, met een cockpit en maar liefst drie raketmotoren. Als je niet precies de onderdelen hebt die hieronder genoemd worden, kun je het ontwerp van het ruimteschip een beetje aanpassen met de stenen die je wel hebt.

DE ONDERDELEN

WITTE STENEN

- 4—1 x 6 gebogen dakpannen
- 1—3 x 12 wigvormige plaat, rechts
- 1—3 x 12 wigvormige plaat, links
- 1—3 x 8 wigvormige plaat, rechts
- 1—3 x 8 wigvormige plaat, links
- 1—6 x 12 wigvormige plaat, rechts
- 1—6 x 12 wigvormige plaat, links
- 4—6 x 2 wiggen, rechts
- 4—6 x 2 wiggen, links

LICHTGRIJZE STENEN

- 1—6 x 10 plaat
- 1—2 x 8 steen
- 2—1 x 6 stenen
- 2—1 x 3 stenen
- 1—2 x 6 plaat
- 1—1 x 2 plaat
- 1—1 x 2 plaat met klem aan de zijkant
- 3—wielen met een gaatje erin
- 1—3 x 6 wigvormige plaat, rechts
- 1—3 x 6 wigvormige plaat, links

- 1—6 x 4 omgekeerde gebogen wig
- 3—2 x 2 platen met gaatje

DONKERGRIJZE STENEN

- 1—4 x 8 plaat
- 3—2 x 6 platen
- 1—2 x 4 plaat
- 2—2 x 2 platen
- 1—1 x 6 plaat
- 1—1 x 4 steen

BLAUWE STENEN

- 1—2 x 8 plaat
- 1—2 x 6 plaat
- 2—2 x 2 platen
- 2—1 x 2 platen
- 1—2 x 2 tegel
- 3—1 x 4 tegels
- 2—3 x 1 gebogen dakpannen
- 5—2 x 2 stenen
- 1—3 x 6 wigvormige plaat, rechts
- 1—3 x 6 wigvormige plaat, links
- 1—3 x 4 wigvormige plaat
- 2—vliegtuigstaarten 4 x 3 x 1

DIVERSE STENEN

- 1—8 x 6 x 2½ ronde overkapping met handvat, doorzichtig
- 2—3 x 8 donkerblauwe wigvormige platen, rechts
- 2—3 x 8 donkerblauwe wigvormige platen, links
- 4—2 x 2 zwarte platen
- 1—1 x 2 zwarte plaat
- 3—zwarte pinnen
- 1—1 x 2 doorzichtig blauwe plaat
- 1—3 x 6 oranje wigvormige plaat, rechts
- 1—3 x 6 oranje wigvormige plaat, links
- 1—1 x 2 oranje plaat
- 1—1 x 2 tegel met meetinstrumenten
- 1—1 x 2 zilveren grille
- 1—antenne
- 11—1 x 2 doorzichtige stenen
- 1 x 1 oranje kegel
- Vuurstenen





STAP 1: Begin met een lichtgrijze 6 x 4 omgekeerde gebogen wig en lichtgrijze stenen, zoals op de foto.



STAP 2: Voeg een 6 x 10 lichtgrijze plaat toe, een 2 x 6 blauwe plaat en twee 3 x 8 donkerblauwe wigvormige platen. De blauwe plaat en de gebogen wig zitten nog niet aan elkaar vast.



STAP 3: Voeg twee 3 x 12 witte wigvormige platen toe, nog twee 3 x 8 donkerblauwe wigvormige platen, een 2 x 4 donkergrijze plaat en een 2 x 8 blauwe plaat. De twee delen van het schip zitten nog steeds niet aan elkaar vast.



STAP 4: Maak nu de twee delen aan elkaar vast met een 4 x 8 donkergrijze plaat, twee 2 x 6 donkergrijze platen en een 1 x 4 blauwe tegel.



STAP 5: Leg twee 6 x 12 witte wigvormige platen bij elkaar. Die zullen de basis vormen voor de vleugels.



STAP 6: Begin aan de cockpit met twee 2 x 2 blauwe stenen, een 1 x 6 donkergrijze plaat, een 1 x 2 grille en een 1 x 2 tegel met meetinstrumenten. Voeg een antenne toe aan de donkergrijze plaat.



STAP 7: Bevestig aan beide kanten een 6 x 2 wig, een 1 x 6 gebogen dakpan en een 3 x 8 wigvormige plaat.



STAP 8: Verzamel de stenen die je op de foto ziet.



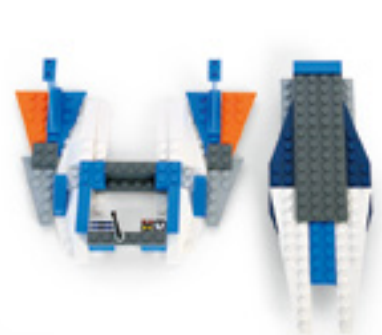
STAP 9: Maak de 2 x 6 donkergrijze plaat en twee 2 x 2 blauwe stenen vast aan de vleugels, zoals op de foto.



STAP 10: Plaats de twee 6 x 2 wigvormige stenen naast de 1 x 6 gebogen dakpannen. Voeg de 1 x 4 donkergrijze steen en de twee 1 x 4 tegels toe. Zoek dan de stenen bij elkaar voor iedere vleugel, zoals op de foto.



STAP 11: Maak de vleugels zoals op de foto. Voeg een 1 x 3 blauwe gebogen dakpan toe aan beide zijden van de cockpit.



STAP 12: De twee gedeelten van het ruimteschip die je nu klaar hebt, zouden er zó uit moeten zien.



STAP 13: Maak de twee gedeelten aan elkaar vast, zoals op de foto. Het middendeel moet achteraan één noppenrij uitsteken.



STAP 14: Voeg vóór de cockpit twee 1 x 6 witte gebogen dakpannen toe, een 2 x 2 blauwe steen en een 1 x 2 blauwe plaat. Pak nog twee 2 x 6 witte wiggen, een 2 x 2 blauwe plaat en een 3 x 4 blauwe wigvormige plaat.



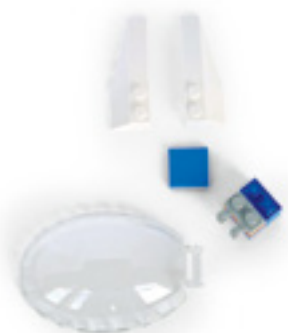
STAP 15: Gebruik deze stenen om de voorkant van het ruimteschip op te vullen, zoals op de foto te zien is.



STAP 16: Verzamel de stenen die je op de foto ziet voor het bouwen van het cockpitscherm.



STAP 17: Pak de 1 x 2 lichtgrijze plaat met klemmen en zet hem boven op de 1 x 2 oranje plaat. Plaats de 1 x 2 doorzichtig blauwe plaat boven op de 1 x 2 blauwe plaat.



STAP 18: Plaats beide stenencombinaties boven op de 2 x 2 blauwe plaat.



STAP 19: Bevestig de op elkaar geplaatste stenen aan de twee 2 x 6 witte wigvormige stenen, zoals op de foto. Bevestig het scherm aan de klemmen en voeg dan de 2 x 2 blauwe tegel toe.



STAP 20: Maak het scherm vast aan het ruimteschip zoals op de foto te zien is.



STAP 21: Zoek de onderdelen bij elkaar die je op de foto ziet. Hiermee ga je de motoren bouwen. Je hebt drie wielen met een gaatje nodig, vier 2 x 2 zwarte platen, een 1 x 2 zwarte plaat, een 1 x 2 lichtgrijze plaat, drie zwarte pinnen en drie 2 x 2 lichtgrijze platen, aangepast met een gaatje.



STAP 22: Maak de motoren zoals op de foto.



STAP 23: Maak de motoren aan de onderkant van het ruimteschip vast, zoals op de foto.



STAP 24: Bedek de motoren met een 2 x 6 lichtgrijze plaat en je ruimteschip is compleet!



Nu is je LEGO astronaut klaar om allerlei avonturen in de ruimte te beleven! Geef hem wel een zuurstoftank mee en wat gereedschap, zodat hij zijn ruimteschip kan repareren als dat nodig is. Je weet maar nooit.



Bouw een plaats na waar een ongeluk met het ruimteschip is gebeurd... Haal een paar stukken van de voorkant van het ruimteschip af. Maak een motorbrand met 1 x 1 doorzichtig oranje kegels en vuurstenen. Je kunt het ruimteschip scheef leggen door 1 x 2 doorzichtige stenen onder één kant van het schip te zetten.